

Tonito

Suplemento Técnico para niños

カールーゼル
画廊 入口



リシュリユウ袋へ

Curiosidades

UN BALÓN DE FÚTBOL CON NOMBRE DE SATÉLITE

Telstar fue el nombre que recibió el balón de la Copa de Europa (actualmente Eurocopa) de 1968, y el primer balón que Adidas puso a disposición de la FIFA (Federación Internacional de Asociaciones de Fútbol) para ser utilizado en el Mundial de México de 1970. Su diseño estuvo inspirado en el primer satélite comercial que se lanzaría desde Estados Unidos en 1962, que tuvo un gran impacto en las transmisiones telefónicas y televisivas por satélite. El diseño del balón recreaba los paneles solares negros del satélite y, además de tomar su nombre: Telstar, se convirtió en una imagen clásica del balón de este deporte.



LLAMADA DE LARGA DISTANCIA

La llamada de baja frecuencia de la ballena jorobada es el sonido más fuerte producido por un ser vivo. Esta llamada puede ser escuchada a 926 kilómetros de distancia.



LA MAYOR PROFUNDIDAD

Uno de los lugares más profundos en el mar es la **Fosa de Las Marianas**, que se encuentra ubicada en el Océano Pacífico, cerca de Australia. Este espacio tiene una profundidad de **11 563 metros**. A lo largo de la historia, diferentes barcos, submarinos y naves no tripuladas han intentado llegar al punto más profundo del océano, logrando el récord de **10 910 metros**. Imagínate que si se toma el punto más alto de todo el planeta, el Everest, que está a 8 848 metros sobre el nivel del mar, y se sumerge en el agua, no se llegaría a lo más profundo del océano.

UN SÍNDROME FANTASMA

Síndrome de Vibración Fantasma, se trata de una sensación que hace pensar que el teléfono móvil ha vibrado, cuando en realidad, no ha sido así. Es un estímulo que ocurre en el cerebro, no se considera una enfermedad, pero sí podría ser un síntoma de una posible adicción a la tecnología si ocurre demasiadas veces o está acompañado de otros comportamientos como una excesiva dependencia del móvil.

Tonito

Suplemento Técnico para niños

AÑO 2021 Vol.8

SUMARIO

Especial tecnológico de las Olimpiadas TOKIO 2020	2
Concurso: Las Niñas en las TIC	6
Adicción a las redes	12
Una lechuza muy útil	14
Para leer: De teléfonos te hablamos	16
El Día Internacional de las Niñas en las TIC	17

CONSEJO EDITORIAL

Dirección: Grisel Ojeda
Idea original: Diria Machín

Elaboración, edición y corrección:
Alena Bastos y Evelyn Marbot

Portada, ilustración, fotos y diseño: Marcel Mazorra

Revisión de datos: Alejandra Alpízar y Dennis Meriño

Dirección de Información y Vigilancia Estratégica,
ETECSA, Centro de Negocios Miramar, 3ra Ave. e/ 76 y 78,
Playa, La Habana, Cuba.
Tel.: 7266 8453 E-mail: tono@etecsa.cu
Impresión: Ediciones Caribe

Hola

Qué bueno que nos vemos una vez más. Tenemos aquí, otra oportunidad para hablarte sobre asombrosas tecnologías, redes sociales, recomendarte lecturas y datos curiosos que no puedes perderte.

El 2021 celebró en abril el décimo aniversario del Día de las Niñas en las TIC, verás en nuestras páginas los resultados del concurso que convocamos al respecto y las maravillosas obras de las niñas ganadoras en cada modalidad, así como aprovechamos para felicitar a todas las que participaron a lo largo y ancho del país, sin dudas son puras #niñasenlasTIC.

Este año también acogió la alegría de las Olimpiadas de Tokio 2020, las que pudimos presenciar por la TV cubana, lo que seguro no sabes es un montón de datos interesantes relacionados con las tecnologías que tuvieron lugar en esta cita de los cinco aros. Sé el primero en descubrirlos y comentar a tu familia y amigos. Te hablamos de robots, repeticiones volumétricas, unos zorros futuristas ¿qué? eso está súper bueno y aparece justo detrás de esta página.

El 2021 también ha traído un impulso bien fuerte, al hecho de estar pronto en las aulas, aunque sin descuidar las medidas higiénico-sanitarias, para evitar el contagio con la COVID-19. Ha sido el inicio de la vacunación pediátrica contra este virus, mediante el esquema de las Soberana 02 y Plus, así que no tengas temor de poner tu brazo, porque detrás del pinchazo también está el esfuerzo de hombres y mujeres científicos de Cuba.

Así que después de estas notas, te recibimos en esta nueva edición, esperando que te sean útiles todos los temas que te proponemos y que nos esperes en un nuevo encuentro, siempre cuidándote mucho, estudiando, queriendo a tu familia y haciendo lo que más nos gusta: investigar y hablar sobre la ciencia y la tecnología.

Por: Evelyn Marbot

ESPECIAL TECNOLÓGICO DE LAS OLIMPIADAS

TOKYO 2020



Las Olimpiadas de Tokio 2020, a pesar de ser aplazadas un año debido a la situación sanitaria mundial por la COVID-19, anunciaron ser las más tecnológicas de todos los tiempos y lo cumplieron en este 2021. Aquí te traemos varias razones que lo aseguran, así como otros datos interesantes.

Transmitidas en 8K

Los juegos fueron transmitidos en la resolución de 8K, una definición nunca antes empleada en la cita olímpica.

Datos sorprendentes de los deportistas en tiempo real

- Tecnología de Detección Vital sin contacto
Esta específicamente se vio en la disciplina de Tiro con Arco, pudieron marcarse las vibraciones de los latidos del corazón, así como la carga de adrenalina de los arqueros, a través de los gráficos sensoriales que se mostraban en pantalla.



- Tecnología 3DAT (3D Athlete Tracking)
En el atletismo se pudieron ver datos en tiempo real sobre la velocidad que cada atleta iba alcanzando en los diferentes momentos de la carrera.

¡Quiero volver a ver esa jugada por todos lados! Repeticiones volumétricas

Con la ayuda de más de 30 cámaras 4K se crea un número inmenso de ángulos visuales, luego el director de la transmisión define la trayectoria de estas cámaras y pueden verse planos o puntos de vista continuos, que no pueden verse si no fuera

por esta tecnología. ¡Una jugada a 360°!

Olimpiadas sin público, pero con la sensación de que ahí está

Ante la falta de espectadores OBS (Olympic Broadcasting Services), organismo del Comité Olímpico Internacional encargado de producir y facilitar la imagen de las competencias, trabajó para recrear el ambiente de cada deporte. Para ello se empleó el audio en directo de competencias anteriores, pero no como efectos falsos, sino como una recreación de la sensación de presencia humana ¿complejo verdad?



Olimpiadas sostenibles y ecológicas

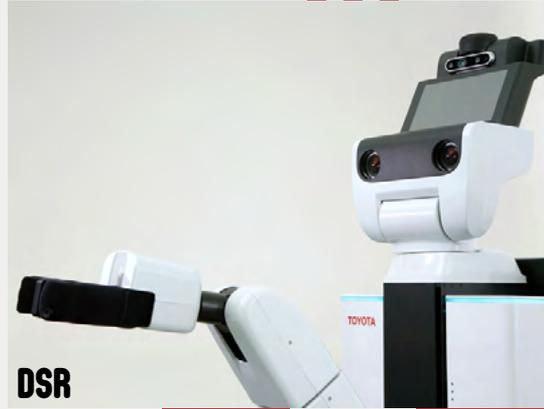
- Las medallas entregadas a los deportistas ganadores son totalmente ecológicas, utilizando para su fabricación aproximadamente 79 000 toneladas de dispositivos electrónicos ya en desuso, para producir 5 000 preseas.
- Los podios fueron hechos a partir de productos de plástico, reciclados en Tokio y otros recogidos en el Océano.
- Tanto los estadios, como los centros de prensa y la Villa Olímpica utilizaron energía renovable.
- Los vehículos empleados para trasladar a atletas, periodistas y otros, fueron eléctricos, de hidrógeno e híbridos, muchos de ellos autónomos, es decir: ¡que no tienen chofer!

Robots a la orden

Para la cita se diseñaron y desarrollaron disímiles robots con distintas funciones, desde los ayudantes en el campo para recuperar jabalinas o martillos (FSR Field Support Robot o Robot de Apoyo en el Terreno), hasta aquellos que guiaron atletas dentro del estadio. Se destacaron los diseños del robot humanoide (con forma similar a la humana) T-HR3 que refleja movimientos físicos y responde a determinados estímulos; el T-TR1 Robot de Comunicación Remota, de movilidad virtual, equipado por una cámara de 360° sobre una pantalla vertical, donde el robot ayuda a determinada persona a sentirse físicamente presente en la ubicación del robot, generalmente una sede deportiva; y entre otros, uno que quedó sin mucho uso en esta ocasión, por la falta de público, pero que demuestra el uso práctico en la vida real de los robots, es el DSR o Delivery Support Robot o Robot de Apoyo a Entregas, este fue desarrollado para entregar alimentos y bebidas a los espectadores en 500 asientos accesibles para sillas de ruedas, la idea es muy buena, seguro lo veremos en otras ediciones.

Redes de teléfonos 5G

La red 5G permitió conectarse al mismo tiempo a miles de teléfonos móviles sin saturar las redes.



Sistema avanzado de reconocimiento facial

Permitió que todas las personas acreditadas en las Olimpiadas fueran verificadas y pasaran protocolos de seguridad en solo 0,3 segundos. Para preservar la seguridad de los datos los organizadores los procesarán atendiendo a las leyes establecidas para ello en Japón.



Miraitowa y Someity, mascotas de los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Tokio 2020

Esta pareja de zorros futuristas fueron los ganadores como mascotas de Tokio 2020, diseñados por el animador Ryo Taniguchi. Lo mejor es que fueron escogidos entre otras dos parejas, por niños en escuelas de todo Japón. ¡Qué emocionante participar en una selección como esta! Su puntuación fue de 40 000 votos más que la de aquella que quedó en segundo lugar.

Miraitowa, mascota de los Juegos Olímpicos, es la unión de dos palabras en japonés

mirai (futuro) y towa (eternidad). Este personaje se inspiró en el proverbio japonés: "aprende del pasado y desarrolla nuevas ideas"... súper inspirador.

Someity, mascota de los Juegos Paralímpicos, está inspirada en uno de los paisajes naturales más hermosos de Japón: los cerezos en flor de las primaveras. El nombre de esta mascota proviene de someiyoshino, que es un tipo de cerezo, de hecho el color de Someity es el del fruto de este árbol.

Esta simpática pareja también estuvo representada como robots, interactuando con atletas. Aun siendo controladas de forma remota por humanos, Miraitowa y Someity tienen cámaras integradas que reconocen rostros y expresiones faciales, de esta forma reaccionan, es decir les puedes dar la mano y ellos la estrecharán y hasta te pueden guñar un ojo, ¿te imaginas!



CONCURSO

Las Niñas en las TIC

**NUESTROS NIÑOS
PARTICIPAN Y APRENDEN**

POESÍA 2^{DA}

QUANTÁNAMO

MADAY LÓPEZ OLIVIER

La Tecnología

De un virus peligroso
en mi casa yo me cuido,
sería muy, muy doloroso,
enfermar por un descuido.

Pero, no pierdo mi tiempo,
hago uso de la tecnología,
rápido, sin contratiempos,
siempre me mantengo al día.

Usando mis habilidades,
estudio, juego y aprendo,
conectándome a las redes,
nada me estoy perdiendo.

Contacto a mis amistades,
me conecto con el mundo,
pues mis posibilidades,
van creciendo por segundo.

La tecnología para mí,
facilita mi desarrollo,
es vía de buen vivir,
me sirve se gran apoyo.

POESÍA 1^{ER}

HOLGUÍN

KEYLIN BATISTA HERNÁNDEZ

En mi décimo cumpleaños
me van a regalar
un montón de cosas lindas
y un novedoso celular.
¡Qué felicidad tan grande
a mis amigos podré llamar,
pondré mis fotos en facebook
y además podremos chatear!
¡Iré corriendo a ETECSA
para mi cuenta recargar,
bajar aplicaciones y tareas realizar!
¡Usando la wikipedia, google y otras
más,
aseguro : nadie... ¡Nadie me va a ganar!
¡Espero con ansias ese día
que pronto llegará,
gracias a la tecnología
mis sueños conoces ya!
Y ahora con paciencia solo me queda
esperar
y que esta ... mi poesía ...
¡Me ayude a triunfar!

POESÍA 3^{ER}

LA HABANA

JESY GONZÁLEZ MIRANDA

Maravillas de mi tiempo

Utilizando la tecnología
me siento capaz de todo;
me acompaña todo el día,
en sus brazos me acomodo.
Es necesaria y divertida
¡También es rápida, no peligrosa!
En las búsquedas o juegos
nos aporta varias cosas.
Desarrolla el pensar, la concentración,
además nos brinda información.
Su uso nos introduce
en un mundo de color,
dibujando nuestras fantasías
como un gran pintor.

Con su compañía
no se siente soledad,
en el tiempo transcurrido
muchas sonrisas mostrarás.

Fragmentos del cuento **“Nosotras sí sabemos”**

MARCIA HERNÁNDEZ HERNÁNDEZ (8 AÑOS)

MÓNICA HERNÁNDEZ HERNÁNDEZ (10 AÑOS)

YOLANDA: (...) hay un virus que está afectando la vida de muchas personas en el todo mundo. En nuestros barrios hay muchos abuelitos y personas vulnerables que no pueden salir de sus hogares y necesitan ayuda para llevarles alimentos y medicinas. Ayudarlos vendría muy bien, ¿se te ocurre algo? ¿tienes alguna propuesta? (...)

(...)

ELISABETH: (...) ¿a que no saben la última del barrio?

(...)

ELISABETH: (...) El notición lo supe por el grupo de los playboys del barrio que todo lo saben y se creen los mejores, (...). ¿Se imaginan qué es? En ETECSA diseñaron un Drone y el papá de Ernesto, lo traerá para su casa porque quieren probarlo.

YOLANDA: Ah, Genial!!! Me has dado tremenda idea para ayudar a las personas necesitadas de nuestra comunidad. (...)

(...)

ELISABETH: (...) [a Nereida] se le olvidó comentarte que nosotras sabemos pilotear Drones, porque también recibimos el curso en la CUJAE y lo probamos en el festival aéreo que se realizó en XETID. (...) porque me da una cosa que siempre nos critican y se ríen de nosotras (...) y ¡nosotras sí podemos! ¡Dale apúrate ve y lucha el Drone!

(...)

NEREIDA: Tremenda idea, ¡genial amigas! Las niñas de la comunidad ayudando desde las TIC y con apoyo de ETECSA. ¡Está bueno eso! Es que, con el Drone, les llevaremos a los ancianitos y mamás con niños pequeños, todo lo que necesitan, y a Julio el niño de silla de ruedas, le podemos hacer llegar sus medicamentos ¿no les parece bien?

(...)

[Cuando llega el Drone a la comunidad]

(Elisabeth toma el Drone y cuando va a empezar su demostración la interrumpen los niños)

GRUPO DE NIÑOS DE LA COMUNIDAD: ¿cuidado que vas a romperlo? (...) ¡ustedes no saben trabajar con nada tecnológico!

(Todos se sorprenden y exclaman, porque Elisabeth continúa (...) con una gran destreza, armando el Drone, explicando sus partes. (...)

(...)

(Las niñas bajan al parquecito de la comunidad que está en el medio de los edificios con el Drone, buscan la bolsa de medicinas y los alimentos y empiezan a pilotearlo y hacer las entregas planificadas. Empiezan por la mamá del bebé pequeño y después le entregan los alimentos al abuelito de Enrique y por último a su amigo que está en la silla de ruedas. Las personas aplauden y agradecen. (...).

Historia de teléfonos

MARÍA DE JESÚS GIL ALADRO

Había una vez, en una ciudad no muy lejana, un niño cuyo nombre era Alejandrito. Él vivía en una casa, con un garaje muy grande. En este lugar la familia depositaba todo lo que ya no usaba. Y en un rincón ya olvidado había una caja muy desgastada por los años. Dentro se encontraba un viejo teléfono de disco, de color negro, pero casi no se notaba por lo polvoriento que estaba.

De pronto entró a toda prisa, en una bella bicicleta roja, Alejandrito. Era rubio y de ojos color café. Con sus 13 años el pequeño era muy descuidado y al poner su bici en el garaje se le cayó el celular que traía en un bolsillo de su short, y sin darse cuenta siguió su camino al interior de su casa.

Cuando todo parecía muy tranquilo en la cochera, un haz de luz iluminó el lugar y cobraron vida algunos objetos que allí se encontraban. El viejo teléfono que estaba en el cajón salió casi sin ser visto. Fue a ayudar al celular de Alejandrito que yacía en el suelo hecho pedazos.

Cuando el avanzado teléfono vio aquel gesto, inmediatamente le preguntó al de antaño: - ¿Por qué me ayudas?- y este respondió: - porque te considero de la familia a pesar de los años y los avances de hoy...-

De pronto se sintió una risa irónica y dominante, y el celular interrumpió aquella disertación del añoso: - ¿yo, de tu familia? Pero es que acaso no te has dado cuenta que mi tecnología es muy avanzada, Alejandrito con solo pasar su dedo sobre mi puede realizar lo que quiera; desde jugar con divertidos juegos hasta navegar por Internet. Veamos, ¿qué sabes hacer tú? Pues solo veo pequeños circulitos en ti con números dentro y algo así como un brazo que me imagino sirvió en algún momento para que las personas hablaran y escucharan por él. No creo que sirvas para ofrecerle al niño todo lo que yo le brindo.

El teléfono de disco no hacía caso a toda la arrogancia del celular y le pidió que dejara de hablar y se estuviera tranquilo para tratar de arreglarlo para cuando saliera el pequeño de casa.

El de avanzada tecnología aún no comprendía por qué la insistencia de la ayuda, y dijo: - y no será mejor que cuando el niño salga y me vea así, me arregle él?.

- Yo no lo creo, se deshacerá de ti como lo ha hecho con otros y uno nuevo te reemplazará-dijo sin titubear el viejo teléfono.

- ¿Tú lo crees? dijo el celular.

- Bueno, no eres el primero que rompe... Pero no te preocupes, ya estás listo, puedes moverte... -dijo el polvoriento teléfono- y continuó diciendo, yo te ayudo porque desde el día que te vi sentí una simpatía muy grande por ti, pues al oír las canciones que llevas contigo me recuerdas mi época. Y por otro lado realmente no soy igual que tú, hoy la tecnología está muy avanzada, pero en mis años yo servía con mucho placer para que las personas se comunicaran entre sí...

Complacido el celular por aquellas palabras y ayuda, interrumpió cuidadosamente y dio las gracias al amigo, compañero y familiar teléfono de disco que por años había estado en el cajón guardado sin relación ninguna con el mundo exterior, temiendo a la nueva era tecnológica. - Mil gracias, amigo, ahora entiendo que aunque seamos lejanos en el tiempo, una cosa sí es segura, somos de la misma familia.

“Todo pasa por algo”

JANY HERNÁNDEZ NAVARRO

Soy una adolescente que pasó por varios días en un estado de tristeza y aburrimiento a causa de un virus asesino, pues mi padre estaba aislado por haber sido contacto de un caso positivo a la COVID-19. La catastrófica situación hizo que me adentrara en el mundo de las TIC.

Recurrí al WhatsApp por el cual mantuve constante comunicación con mi papá mediante videollamadas y mensajes. Por aquí inicié colateralmente a chatear con amigos y parientes. Junto a mis compañeros de aula creamos un grupo de estudio, donde aclaramos dudas, además de compartir criterios acerca de las teleclases. Nadie sospechaba que mi almohada era mi mejor amiga, ya que ocultó cada lágrima derramada por mi familia. Con tan solo 12 años supe callar suspiros y gritos de dolor emocional, pero con apoyo de mis amigos a mediación de mensajes y palabras de aliento comencé a sentirme mejor. En Google busqué información acerca de la pandemia que amenazaba al mundo y me encontré más segura, pues, no todos se contagian y mueren, así toda la desesperación y el temor a las cosas no comprendidas, fue desalojando nuestro hogar. Al paso de los días una vecina me escribió diciendo que instalara Telegram, que me resultaría muy entretenido; hice lo aconsejado, me uní a canales asombrosos en los que aprendí a cuidar mis plantas, elaboré con mis manos, pequeñas manualidades. A través de curiosidades mis conocimientos avanzaron. El PCR de papi resultó negativo, lo que devolvió la tranquilidad a la casa. Ya no estaba frustrada, triste y aburrida, en esto influyó mucho las TIC que han alcanzado un gran desarrollo en nuestro país, gracias a la política de la Revolución.

La chica escondida y con ojos hinchados de llorar desapareció, me convertí en una muchacha alegre, con conocimientos sobre la naturaleza. Apreciando cada minuto de la vida. Disfrutando compartir con amigos y familiares todos los momentos felices; no hay momento para llorar, por ahora solo sonreír y repetir cada mañana:

“Todo pasa por algo”. Mírenme, gracias a la TIC rebasé la depresión.

CONCURSO

Las Niñas en las TIC

NUESTROS NIÑOS PARTICIPAN Y APRENDEN

DIBUJO

1ER LUGAR
SANCTI SPIRITUS

LÍA DEL CARMEN REYES RODRÍGUEZ



2 DO LUGAR

LA HABANA
ZULEIKA ZALED FERNÁNDEZ DURÁN



3 ER LUGAR

LIAT DE LAS MERCEDES GIL FUNDORA LA HABANA



ADICCIÓN

A LAS REDES

Notas tomadas de un artículo de Guillermo Valle

Actualmente la vida de adolescentes y jóvenes es más dinámica. La mayoría del tiempo conectados a redes sociales como Facebook, WhatsApp, Instagram o Twitter, para aprender, entretenerse y comunicarse.

Sin embargo, con la aparición de nuevas y diferentes aplicaciones, estas nos han ligado al desarrollo de conductas adictivas. Diferentes estudios han comprobado que chequeamos nuestro celular aproximadamente...47 veces al día, incluso, a mitad de la noche.

Es indudable que el desarrollo tecnológico ha sido la causa. ¿Se imaginan a un joven de este tiempo parado frente a un teléfono analógico de esos que abundaban en nuestras casas de color negro, verde o rojo, intentando conectarse a la red de redes, tomándose una foto o enviando un e-mail de texto?

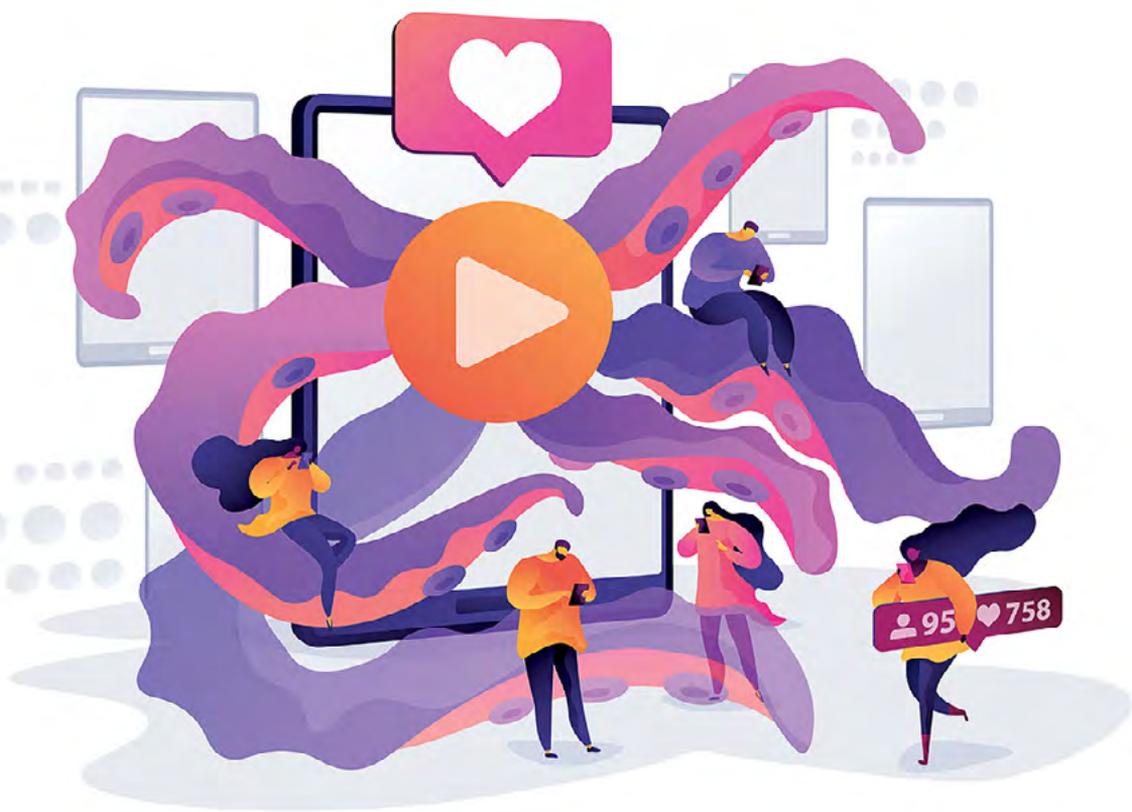
Es difícil ignorar el impacto de los dispositivos tecnológicos en la vida de las personas. Es la tecnología de consumo masivo que más rápido se ha adaptado en la historia moderna. Según estudios realizados, en los países más avanzados ya se está frenando esta adicción y se está haciendo un esfuerzo consciente por reducir o limitar el uso del teléfono, así lo

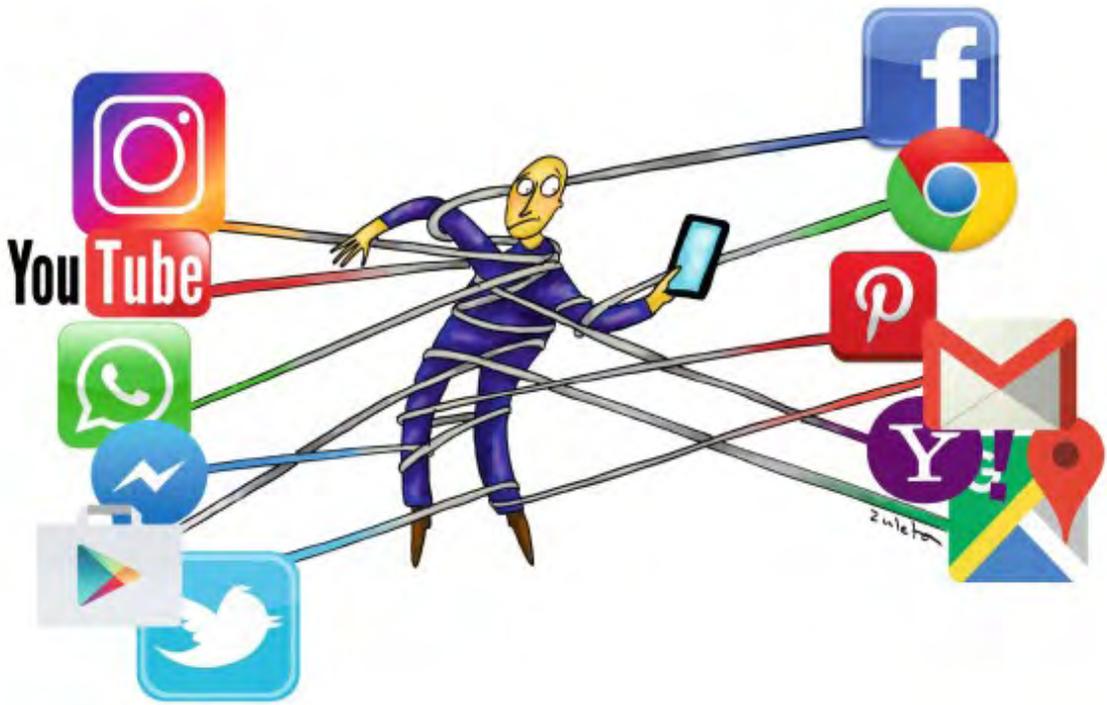
revela la encuesta realizada por Global al Consumidor Móvil. El estudio se basa en respuestas de más de 51 000 personas, entre edades de 18 y 75 años, en 32 países, sobre todo en el mundo desarrollado.

Hay personas en esos países que mantienen su dispositivo fuera de la vista o simplemente desactivan ciertas funciones, como las notificaciones de audio o GPS. Otros, incluso, apagan el teléfono por completo antes de irse a la cama para no tener la tentación de revisarlo a mitad de la noche.

Sin embargo, como muestra la otra cara de la moneda, hay países en los que el desarrollo de esta tecnología es más lento, y donde se hace difícil la compra del dispositivo, más el desarrollo de la infraestructura técnica de las redes. En estos países, la ansiedad humana se incrementa ante las virtudes de una buena comunicación entre los celulares y lo gratificante del caminar por aplicaciones novedosas desarrolladas, tanto para IOS como para Android.

Las redes sociales han cambiado la forma en que las personas se comunican y relacionan entre sí. Y como nada en este mundo es absoluto, debemos entender que estas tienen





dos polos traducidos en la pregunta de siempre: ¿nos hacen bien o nos hacen mal estas conexiones?

Brevemente te brindamos algunos elementos que te pueden ayudar a responder.

Aspectos negativos

- Ansiedad.
- Depresión.
- Exposición de niños y adolescentes a peligros, como:
 - Cyberbullying: publicar imágenes, videos, "memes", datos privados y cualquier información que pueda perjudicar o avergonzar a alguien o hacerse pasar por otra persona creando un perfil falso (ya sea para exponer aspectos privados de ella o agredir a terceros).
 - Sexting: compartir imágenes de tipo sexual, personal o de otros, por medio de teléfonos o Internet. El riesgo, es que las imágenes sean publicadas y se hagan virales sin permiso. Con ello la intimidad queda expuesta a la mirada pública, con todas las consecuencias a corto y largo plazo de este hecho.

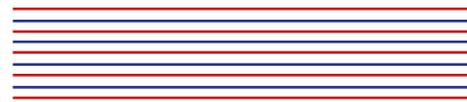


- Ciberadicción o conducta adictiva a Internet: patrón de comportamiento caracterizado por la pérdida de control sobre el uso de Internet. Esta conducta lleva al aislamiento y al descuido de las relaciones sociales, de las actividades académicas, recreativas, de la salud y la higiene personal.

Aspectos positivos

- Excelente forma de comunicación.
- Puerta directa al conocimiento.
- Puede ser utilizada como herramienta de apoyo escolar.
- Constituye una ayuda para niños con alguna discapacidad o problemas de aprendizaje.

Por lo que no se habla de negar la presencia, uso y facilidades que nos brindan las redes sociales, sino emplearlas adecuadamente y de forma racional para no perdernos lo que realmente tiene valor, el tiempo con la familia, los amigos, cuidar de nuestra salud y de nuestra vida real. Usalas con inteligencia.



UNA LECHUZA MUY ÚTIL

**POR ISABEL PATRICIA
GARCÍA
BETANCOURT**

Seguro que alguna vez, al estar hablando desde el teléfono fijo, has tenido que hacer algún apunte y entonces te percatas que no cuentas con papel y lápiz a la mano en donde anotar.

La propuesta que te presento hoy, solucionará ese pequeño problema. Se trata de una simpática lechuza porta-notas que podrás colocar cerca del teléfono. Su confección es sencilla y en pocos pasos tendrás un bello artículo utilitario confeccionado por ti.

LOS MATERIALES QUE NECESITAS SON:

Retazos de telas de diferentes colores (preferiblemente que no se deshilachen),

Hilo

Aguja

Tijeras,

Pegamento

CD que no uses

Encajes

Flores

Lazos

Otros elementos decorativos

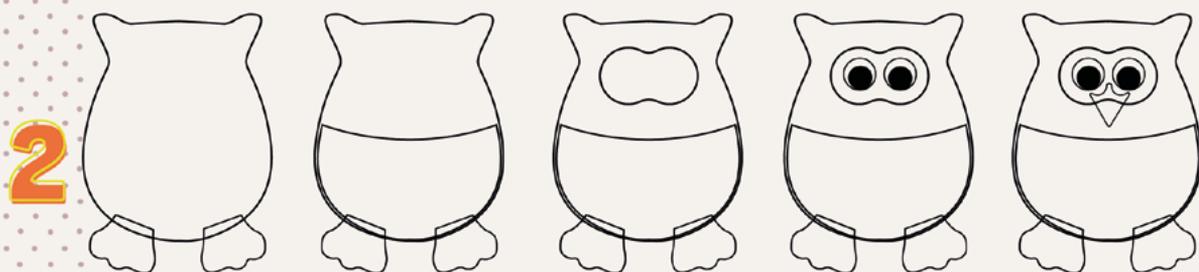


SABÍAS QUE:

Los CD o discos compactos se crearon en 1979 por el japonés Toshitada Doi (de la empresa Sony) y el holandés Kees Immik (de la empresa Philips). Al volverse objetos obsoletos por años, desecharlos supone un problema para el medio ambiente ya que se descomponen rápidamente en el mar, liberando sustancias muy tóxicas, de ahí que se hace necesario reciclarlos.

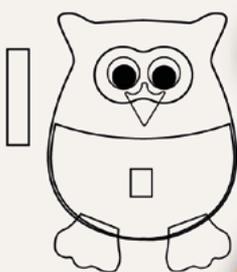


Primero marca los moldes en las telas seleccionadas combinando colores y texturas. Recorta cada pieza con cuidado.



Ahora pega o cose con puntadas pequeñas cada pieza al cuerpo de la lechuza, empieza por las patas y luego el bolsillo. Después coloca la órbita, encima a cada lado, la parte blanca de los ojos y sobre esta la negra. Termina colocando el pico en el centro.

3 Luego, recorta un pequeño rectángulo de tela, el cual vas a doblar en forma de anillo y pegar y coser al bolsillo en su centro. Este te servirá para colocar el lápiz. Fija un pequeño lazo o listón en la parte superior trasera de la pieza para colgarlas y pega el CD debajo.



4 Por último, echa a volar tu imaginación y decora la lechuza a tu gusto con cintas, lazos, encajes u otros accesorios.



SABÍAS QUE:

La palabra lechuza designa a las aves rapaces nocturnas que a diferencia de los búhos no tienen plumas alzadas que parecen orejas. La inteligencia y sabiduría que se le atribuyen a las mismas proviene de su asociación con la diosa griega Atenea, símbolo de la paz, la civilización, la sabiduría, la estrategia, la ciencia, la justicia y la habilidad. Se creía que las lechuzas eran el animal sagrado de esta diosa. Por ello, muchas monedas griegas antiguas o Tetradracmas llevaban en su reverso la imagen del ave.

NO OLVIDES COLOCAR EL LÁPIZ EN SU ANILLO Y UNA PEQUEÑA LIBRETA O BLOC DE NOTAS DENTRO DEL BOLSILLO.

PARA LEER...

POR ALENA BASTOS

De teléfonos te hablamos, un acercamiento a la telefonía de la mano de la filatelia

¿Quién inventó el teléfono? ¿Dónde y cuándo se realizó la primera llamada telefónica? Esto y mucho más podrás encontrar en este libro hecho y pensado para nuestros niños y adolescentes. Publicado en diciembre de 2020 por ETECSA en colaboración con la Casa Editora Abril y de la autoría de la periodista Lucía Sans Araujo, esta obra te conduce por el fascinante mundo de la telefonía, sus inicios y todo su desarrollo tecnológico a lo largo del tiempo.

Curiosidades, la relación de José Martí con la ciencia, una invitación muy especial a conocer el Museo de las Telecomunicaciones, único en Cuba y emplazado en el emblemático edificio de Águila y Dragones, son algunos de los múltiples temas que aquí encontrarás, todo armonizado con sellos postales.

No pierdas la oportunidad de recorrer este mágico camino por las comunicaciones.



El Día Internacional de las Niñas en las TIC

El cuarto jueves de abril resulta una fecha muy especial en buena parte del orbe. ¿Por qué? Pues porque ese día se celebra el Día Internacional de las Niñas en las TIC (Tecnologías de la Información y las Comunicaciones), una iniciativa respaldada por todos los estados miembro de la Unión Internacional de las Telecomunicaciones, quienes lo acordaron por primera vez en la Convención de Guadalajara, México en 2010. Ocurriendo la primera celebración el 24 de abril de 2011.

¿Su objetivo? incentivar y fomentar en las niñas y mujeres jóvenes el interés por realizar estudios en el campo académico y profesional de las TIC. En Cuba, esa efeméride organizada a todo lo largo del archipiélago por el Ministerio de Comunicaciones,

constituye verdadero motivo de fiesta.

Se procura acercar mucho más a las niñas y adolescentes a las TIC mediante el desarrollo de talleres, clases demostrativas, entrenamientos, concursos y otras actividades en espacios laborales, docentes, tecnológicos, comunitarios y recreativos; se pone

de manifiesto cuánto hace el Estado y el gobierno por preservar los derechos de la más joven generación.

Este 2021, el cuarto jueves de abril tuvo un carácter especial, pues se celebró el décimo aniversario de esta iniciativa. Como has podido ver Tonito lo celebró con el lanzamiento un concurso, donde participaron niñas de todo el país. ¿Y tú? ¿te animas a participar en esta celebración cada cuarto jueves de abril?



Martí y la ciencia

Texto: Sonmy - Ilustración: Losama

A NUESTRO José Martí le maravillaba la ciencia y la tecnología tanto como las artes. En sus escritos mostraba cómo beneficiaba a la humanidad aplicar el resultado de estudios científicos.

Ninguna especialidad era más importante que otra, cuando hablaba de la geología la describía como “la difícil y pintoresca ciencia de la tierra”.

Llamaba a la electricidad “la luz nueva” y mencionaba los cables submarinos que permitían la comunicación telefónica entre lugares distantes.

“La observación es el primer paso de una investigación basada en pruebas probables”, así manifestaba la aplicación de la ciencia en la medicina mientras contaba cómo los galenos* combatían los efectos que provocaban enfermedades y heridas.

Para las niñas y los niños de nuestra América escribió Martí *La Edad de Oro*, y en cada revista publicada la ciencia y la tecnología de su época estuvieron junto a los cuentos y las poesías.

*Galenos: Médicos

